

# L' ÎLE D'EILHIAGOR

## TOME 1:

### *LE CLAN DES SORCIERES*

#### Prologue:

L'île fût découverte par Daknar, un peu par hasard, quand il s'enfuit de Rhodes avec 36 hommes. Lorsque le grand tremblement de terre causa la chute du colosse, en 250 avant J-C, il prît une galère et ils partirent en mer. A la dérive, presque mourant de faim, perdu en pleine mer, il fallu 37 jours pour tomber sur cette île apparue mystérieusement à travers un brouillard. En s'approchant au gré des marées, Daknar voit un énorme volcan, une plage, des montagnes dont on aperçoit seulement les sommets au loin et ce qui ressemble à un village, presque en bord de falaise, au pied du volcan vu du bateau. Il renomma l'île, créa le calendrier Daknarien commençant ses années en 888\*.

Plusieurs siècles se sont écoulés depuis Daknar Ier. Eilhiagor qui était le sorcier de son prédécesseur, tombe sur un vieux parchemin trouvé dans les archives du château. Dans l'ancienne salle à l'étage, en déplaçant quelques vieux grimoires poussiéreux sur le bureau, il actionne sans le savoir l'ouverture d'un tiroir secret. Un vieux document roulé et maintenu par une cire coulée lui apparaît. En le prenant en main, il ressent une force émanant de bout de papier, il l'ouvre et réussit à le décrypter en 1581 après maintes recherches. (1579\*\*)

Dans son bureau, Eilhiagor griffonne, la tête dans toutes sortes de vieux bouquins contenant des langages différents, dont ceux de l'île depuis les premières traces des autochtones. Soudain il s'arrête net et lâche sa plume, il a décrypté le texte qui lui semblait incompréhensible jusqu'ici.

Il se lève rapidement de son siège, se dirige vers l'écurie, prend un cheval et parcourt l'île vers les montagnes depuis le domaine. Il traverse les plaines qui longent la forêt au nord-est de Kir, une étendue de pins, d'épicéas et d'autres conifères. Il traverse le pont et suit la rivière en aval jusqu'à Little Lake aux pieds des montagnes blanches.

En arrivant, il se dirige vers la seule grotte qu'il voit éclairée. C'est là qu'il discute avec les barbares.

*-J'ai besoin de vous, une mission vous intéresserait? Je vous payerai bien sûre.-* dit Eilhiagor.

*-Combien payez-vous et quelle est cette mission?-* exprime Ténédor.

*-Elle est simple. répond le roi, je cherche une jeune fille, elle est née dans les terres de feu, elle pourrait être n'importe où sur l'île, elle doit avoir 15 ans, elle doit vivre avec ses parents ou un seul des deux, faites le tour de l'île et revenez vers moi avec les filles. Je vous paierai une bourse d'or pour ce travail. ..., alors? Marché conclu?-* demande-t-il.

Ils acceptèrent la proposition. (octobre 1581 ADC\*)

Sélénah est née sur l'île en 1566 à Négrindor, dans les terres de feu, à quelques centaines de mètres de la rive du lac, sur les plateaux. Elle est l'unique fille de Solène et Aldrik. Leurs maison est circulaire, un toit de chaume couvre cette demeure. Ce village est très bien situé pour les quelques

villageois qui y vivent, le lac fourni de la nourriture, la forêt de Nordaven fourni le bois par ses feuillus. Deux petites rivières quittent le lac et se jettent dans la mer 50 mètres plus bas, créant une cascade.

Les barbares parcoururent l'île de village en village, passant par la route entre les montagnes grises et blanches, allant de Taladar à Solienor, faisant le tour par l'Ouest, traversant six des huit ponts construits au fil des siècles, cette "chasse" leur prendra une quinzaine de jours à cheval avant de revenir au château.

\* : Découvrez les détails sur la royauté Daknarienne et cette île dans le tome 3.

\*\* : 1579 du calendrier Daknarien, juste après la fin de la guerre.

\* : Anno Daknar Calendarium

**DEPOT LEGAL : D/2024/Frédéric A.J. JULLIEN/ éditeur (dépôt sur kbr.be)**

*TOUT DROITS RESERVES, la copie est illégale.*